



Guiding branches...



At a glance



Sparks K-Grade 1

Brownies Grades 2-3

Guides Grades 4-6

Pathfinders Grades 7-9

Rangers Grade 10-CEGEP





Branches du Guidisme...



un aperçu



Sparks maternelle - 1^{re} année

Brownies 2^e - 3^e année

Guides 4^e - 6^e année

Pathfinders secondaire 1 - 3

Rangers secondaire 4 - CEGEP



Guide Together

Our Story
Spirit of Guiding
Global Guiding



Sparks might make crafts to swap with their friends



Brownies might play games to learn their promise, law and motto



Guides might plan a unit sleepover



Pathfinders might learn about Guiding in another country



Rangers might create a journal to keep track of their Guiding journey



Être Guide

Notre histoire

L'esprit du guidisme

Le guidisme dans le monde



Sparks : pourraient faire des bricolages pour les échanger avec leurs amies



Brownies : pourraient jouer à des jeux pour apprendre la Promesse, la Loi et la Devise



Guides : pourraient planifier une nuité avec leur groupe



Pathfinders : pourraient apprendre comment fonctionne le guidisme dans d'autres pays



Rangers : pourraient créer un journal pour garder un suivi de leur parcours de Guidisme



Into the Outdoors

Nature Discoveries

Camping Skills and Adventures

Our Shared Planet



Sparks might create a musical rainstorm to learn about the water cycle



Brownies might make an edible campfire to learn about fire building



Guides might test out new camp recipes and learn to use different outdoor cooking methods



Pathfinders might host a campfire for a younger branch



Rangers might collect litter at a local park



Vive le plein air!

Découvrir la nature
Camping et autres aventures
Notre planète



Sparks : pourraient créer une tempête musical pour explorer le cycle de l'eau



Brownies : pourraient fabriquer un feu de camp comestible pour découvrir comment faire un feu



Guides : pourraient tester de nouvelles recettes de camp et apprendre différentes méthodes de cuisson en plein air



Pathfinders : pourraient accueillir une branche plus jeune pour faire un feu de camp



Rangers : pourraient ramasser des ordures dans un parc local



Explore Identities

Being You
Different Together
Gender Power



Sparks might make a collage about themselves to share



Brownies might run a relay race to explore different abilities



Guides might invite a recent immigrant to talk about their experience



Pathfinders might create skits about standing up against homophobia



Rangers might do an accessibility audit of a building in their community



Identités à explorer



Être moi-même

Différentes, ensemble

Le pouvoir au féminin



Sparks : pourraient faire un collage sur elles-mêmes pour partager



Brownies : pourraient faire une course de relais pour explorer différentes capacités



Guides : pourraient inviter un nouvel immigrant à parler de leur expérience



Pathfinders : pourraient créer des saynètes sur la lutte contre l'homophobie



Rangers : pourraient faire une vérification de l'accessibilité d'un bâtiment dans leur communauté



Build Skills

Money Sense

Life Stuff

How To



Sparks might explore different Canadian coins and learn how much they're worth



Brownies might host a cooking contest and create their own delicious recipes



Guides might learn to sew and make sock puppets



Pathfinders might go on a scavenger hunt around a local mall to compare items and stores



Rangers might test their entrepreneurial skills as they pitch an idea for a new business



Bâtir mes compétences

L'argent, ça compte
La vraie vie
À ton tour



Sparks : pourraient explorer différentes pièces de monnaie pour apprendre leurs valeurs



Brownies : pourraient organiser un concours de cuisine et créer leurs propres recettes délicieuses



Guides : pourraient apprendre à coudre des marionnettes de chaussette



Pathfinders : pourraient faire une chasse au trésor dans un centre commercial local pour comparer des articles et des magasins



Rangers : pourraient tester leurs compétences entrepreneuriales en présentant une idée pour une nouvelle entreprise



Be Well

My Mighty Mind

My Physical Self

My Healthy Relationships



Sparks might explore how germs spread through a hands-on game



Brownies might become mental health superheroes and practice lending a hand



Guides might put their knowledge to the test in a game of puberty jeopardy



Pathfinders might take apart feminine hygiene supplies to see what's inside



Rangers might create skits to explore the role of conflict in healthy relationships



Bien dans ma peau

Ma santé mentale

Ma santé physique

Mes relations saines



Sparks : pourraient explorer la façon dont les microbes se propagent grâce à un jeu interactif



Brownies : pourraient devenir des superhéros pour la santé mentale et rendre service



Guides : pourraient mettre leurs connaissances à l'épreuve dans un jeu "jeopardy" de puberté



Pathfinders : pourraient démonter des produits d'hygiène féminine pour voir leur contenu



Rangers : pourraient créer des saynètes pour explorer le rôle du conflit dans des relations saines



Experiment and Create

Science Lab
Design Space
Art Studio



Sparks might experiment with making different shapes of bubble wands



Brownies might use recycled materials to create musical instruments



Guides might use forensic science to solve a mystery



Pathfinders might explore animation techniques and create a cartoon



Rangers might play improvisation games and explore emotions



Créer et expérimenter

Le labo des sciences
Place à l'imagination
Mes créations



Sparks : pourraient expérimenter avec différentes formes de baguettes pour faire des bulles



Brownies : pourraient utiliser des matériaux recyclés pour créer des instruments de musique



Guides : pourraient utiliser les sciences judiciaires pour résoudre un mystère



Pathfinders : pourraient explorer les techniques d'animation et créer un dessin animé



Rangers : pourraient jouer à des jeux d'improvisation et explorer les émotions



Connect and Question

Local Communities
Canadian Connections
World Stage



Sparks might hold a mini sugar shack and make maple taffy



Brownies might design their own Canadian flag using elements they think are representative



Guides might test their knowledge about rights for Canadians



Pathfinders might pledge to take a stand for positive actions that impact the earth



Rangers might host a mock town hall to discuss issues that are important to them



Liens et découvertes

Ma communauté
Collectivité canadienne
Le monde à ma porte



Sparks : pourraient organiser une mini cabane à sucre et faire de la tire d'érable



Brownies : pourraient concevoir leur propre drapeau canadien



Guides : pourraient tester leurs connaissances sur les droits des Canadiens



Pathfinders : pourraient s'engager à prendre des actions positives qui ont un impact sur la Terre



Rangers : pourraient organiser une séance simulée de la mairie pour discuter d'enjeux importants





Take Action

Your Choice
Your Voice
Your Action



Sparks might bake dog treats to donate to an animal shelter



Brownies might make no-sew fleece hats to donate to a cancer ward



Guides might visit a seniors' residence to play board games with them



Pathfinders might collect items and distribute kindness bags to the homeless



Rangers might practise advocacy pitches to get stakeholders involved in issues they care about





Agir!

Mes choix

Ma voix

Mes actions



Sparks : pourraient cuire des friandises pour chien pour donner à un refuge d'animaux



Brownies : pourraient faire des chapeaux en polaire sans-couture pour un pavillon de cancer



Guides : pourraient visiter une résidence pour personnes âgées pour jouer des jeux de société avec eux



Pathfinders : pourraient faire une collecte de sacs de bonté pour les distribuer aux sans-abri



Rangers : pourraient pratiquer plaidoyers pour impliquer des parties prenantes dans des enjeux importants

